

Super Graphics チューブパニック

TUBE PANIC

T-64

Fierce battles in the mysterious zone.
Experience the super action scene after scene

ミステリーゾーンで、防戦が
すばらしい臨場感。
劇的シーンを体験する
スーパー感覚は迫力抜群。

ENTER THE BREATH-TAKING SPACE WAR AND DAZZLE YOUR
SENSES WITH SUPER ACTION AND SUPER GRAPHIC!!
果てしなく続くミステリーゾーンに突入せよ。超絶グラフィックを突破し、母艦をめさせ



Nichibutsu
Nihon Bussan Co., Ltd.

12-9 1-chome Temjinbashi, Kita-ku, Osaka
Tel:06-553-5211 Telex:623-6891 NCBGOL J

Super Graphics

TUBE PANGLE™

チューブパニック

WATCH OUT FOR LOSS OF POWER.
POWERに気をつけろ

- THE BEAM CANNON WILL BE INCAPACITATED WHEN THE POWER SUPPLY IS DECREASED. MOVE AHEAD AS FAST AS POSSIBLE.
- POWERがなくなればビーム発射不能。なるべく速く進もう!!
- AT TIME OF DOCKING WITH THE MOTHER SHIP, YOU MAY GAIN SCORES ACCORDING TO THE POWER RETAINED.
- 母艦着陸時に残りのPOWERに応じて得点が与えられる。

TAKE COVER IN A WARP HOLE.

ワープホールにもぐり込め!!



- TAKE SHELTER IN THE WARP HOLE. A BARRIER WILL SHIELD YOUR SHIP FOR A LIMITED TIME.
- ワープホールを利用すれば、一定時間バリヤーがプレイヤーを守ってくれる。

DOCK AT THE CENTER OF THE MOTHER SHIP.

母艦の中心に着陸せよ!!

MOTHER SHIP I MINELBA
マザーシップI ミネルバ



PLAYER MERCUS
マーカス



MOTHER SHIP II PREADES
マザーシップII プリアデス



PLAYER MERCUS
マーカス

BONUS POINTS WILL BE AWARDED WHEN SUCCESSFULLY DOCKED WITH THE MOTHER SHIP AT THE CENTER.

母艦の中心に着陸すれば、ボーナスが与えられる。

© 1984 FUJITEK



Nichibutsu